**Naam:**  Zainab

**Studentennummer:** 2205208

**Klas:**  24A

Hoe heet je project? Kan je in een paar zinnen de naam toelichten?

**Travelsite: ik heb deze naam gekozen omdat ik mijn website ga hebben over vakantie plekken en goedkopere tickets**

Hoeveel uren per week denk je er aan te kunnen werken? In hoeveel commits per week gaat dat resulteren? Maak een globale schatting. **Ik denk 14 uren per week 2 uren per dag. Ik denk dat dat genoeg is om aan te werken**

Beschrijf in een paar zinnen wat voor website je gaat bouwen, wat de gebruiker op je website kan doen en wat jouw website anders gaat doen dan andere websites (wat voor probleem lost je project op?) **ik ga op mijn website goedkopere vliegtuig tickets laten zien en waar je de goedkoopste en goeie kan vinden ook vind ik belangrijk dat mensen als ze haast hebben op mijn website meteen een goedkope ticket kan vinden en niet te duur betalen ervoor mijn project gaat helpen om geld besparen als je op vakantie gaat**

Kan je iets meer vertellen over de pagina’s die op je website te vinden zijn? Wat ga ik er zien, hoeveel wil je er gebruiken? (dit mag een schatting zijn!): **ik wil 4 pagina gebruiken home, contact , reviews, vliegtickets . Ik wil home gebruiken om mensen te laten zien wat goedkoopste vliegtickets zijn en die van andere en bij contact kan je om hulp vragen als je dat nodig hebt, je kan ook reviews plaatsen en bij vliegtickets kan je ook de land opzoeken waar je wilt gaan en dan goedkoopste ticket vinden.**

Kijk eens naar de globale planning van de module op Canvas (bij planning, beoordeling). Een aantal modules zoals ac11y en responsive web design zijn natuurlijk verplicht, maar welke van de andere modules denk je te implementeren in je project? **1. CSS Animaties en Transities, 2. JavaScript en Interactiviteit**

Denk eens goed na over de User Experience en User Interface van je project. Vertel mij in een paar zinnen hoe je de UX en UI voor de gebruiker in het achterhoofd gaat houden en gaat gebruiken tijdens je development cycle?

**Voor de UX zal ik:**

* **Gebruiksvriendelijke navigatie ontwerpen, zodat de gebruiker snel kan vinden wat hij zoekt.**
* **Duidelijke en consistente informatie aanbieden, zodat de website eenvoudig te begrijpen en te gebruiken is.**
* **Responsiviteit implementeren zodat de website goed werkt op zowel desktop als mobiele apparaten, wat de toegankelijkheid vergroot.**

**Voor de UI zal ik:**

* **Visueel aantrekkelijke elementen gebruiken, zoals een rustig kleurenschema, leesbare typografie en goed geplaatste knoppen, zodat de website er niet alleen goed uitziet, maar ook functioneel is.**
* **Interactiviteit met duidelijke feedback (zoals knoppen die veranderen bij hover) om de gebruiker te laten weten dat hun acties worden erkend en verwerkt.**

Denk eens goed na over het design van je project. Verklaar een aantal design keuzes voor je project, zoals font-gebruik, kleuren, logo en vertel er eens iets meer over.

Blauw wit en zwart wil ik gebruiken , ik denk font ariel, logo ook blauw zwart en wit en dat ik alles heel proffesioneel laat lijken

Hoe ga je JavaScript gebruiken in je project?

Voor de knoppen en om het meer professioneel te laten maken en netter eruit te zien animaties